

DBUFYN Regelsæt for indedefodbold

§ 1. Banen.

Banen og dens indretning skal være som følger:

Dimension:
Håndboldbane (minimum 18 x 36 meter).

Afmærkning:

Af håndboldbanens afmærkninger anvendes:

1. Midterlinjen.
2. Målfeltet, der afgrænses af den fuldt optrukne linje, som målfelt og straffesparksfelt (kaldet straffesparksfeltet).
3. Straffekastlinjens midte som straffesparkmærke.
4. Den stiplede 3-meter linje, som afstandslinje m.v.
5. Målene.

Banen er uden for målstængerne omgivet af en bande, der er 1 meter høj.

Målstængerne, der har samme bredde som bandens højde, betragtes sammen med overliggeren som bande.

Banens normale hjørner er afgørende for, om bolden er gået til indkast eller målspark/hjørnekast, selvom banen har "skrå hjørner".

§ 2. Bolden.

Jfr. Fodboldloven og turneringsreglementet.

§ 3. Spillerne.

Et hold består af 4 spillere plus indtil 3 udskiftningsspillere.

En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 3 spillere.

På et hold findes ingen egentlig målmand, idet ingen spiller forsætligt må spille bolden med hånd eller arm.

Udskiftning skal foregå fra det af turneringsledelsen anviste sted, og kan finde sted når som helst.

Medens bolden er i spil, må en "ny" spiller ikke betræde banen, før den "udskiftede" spiller helt har forladt denne.

Ved forkert udskiftning reduceres holdet med 1 spiller.

En spiller kan udvises:

1. Uden brug af kort (er udelukket til næste scoring - kan herefter genindtræde eller erstattes af en anden spiller).
2. Med brug af gult kort (er udelukket for resten af kampen - kan erstattes af en anden spiller efter scoring).
3. Med brug af rødt kort (er udelukket for resten af kampen og holdets resterende kampe samme dag - kan erstattes af en anden spiller i de resterende kampe).

Ved stævner, hvor der er et disciplinærudvalg tilstede, fastsætter dette karantænens længde ved "rødt kort".

Hvis et hold har fået alle spillere udvist, får modspillerne lov til at score indenfor 10 sek. Spillet genoptages ved, at dommeren lader bolden falde på banens midte. Scores der, kan udviste spillere genindtræde eller erstattes, som efter andre scoringer.

Scores der ikke, standses spillet, og udviste spillere kan genindtræde eller erstattes som efter en scoring, hvorefter dommeren lader bolden falde på banens midte.

§ 4. Spillernes udstyr.

Gummisko (ikke afsmittende) skal benyttes.

Benskiner er ikke obligatoriske.

Turneringsledelsen fastsætter hvilket hold, der skal skifte i tilfælde af trøjelighed.

§ 5. Dommeren.

Dommerens trøjefarve er sort.

Det kan ikke forlanges, at spillerne skal skifte trøjer, hvis dommeren bruger anden farve end sort.

§ 6. Det øvrige dommerteam.

Anvendes ikke.

§ 7. Spilletid.

Spilletiden fastsættes af turneringsledelsen og kan afvikles med såvel 1 som 2 halvlege.

§ 8. Spillets igangsættelse.

Spillerne på det hold, der ikke giver bolden op, skal være mindst 3 meter fra bolden, indtil den er i spil. Ved begyndelsessparket efter en scoring må det hold der ikke giver bolden op befinde sig på begge banehalvdele.

Derefter må der være max. 3 spillere på egen banehalvdel.

Turneringsledelsen fastsætter hvilket hold, der skal give bolden op.

Standser dommeren spillet som følge af spilleruheld eller andet spillet uvedkommende, genoptages spillet ved at lade bolden falde jf. fodboldloven

Der kan ikke scores direkte på begyndelsessparket, men hvis bolden rammer banden og derfra går i mål, godkendes scoringen.

§ 9. Bolden i og ude af spil.

Jfr. Fodboldloven.

§ 10. Kampens resultat.

Jfr. Fodboldloven.

§ 11. Off side.

Reglen anvendes ikke.

§ 12. Utilladelig spillemåde og usportslig opførsel.

En spiller straffes med direkte frispark og udvisning, såfremt han begår en af følgende forseelser:

1. En af de i Fodboldloven, § 12, nævnte forseelser, der medfører direkte eller indirekte frispark. Kun lettere – ikke glidende - tacklinger og lettere kontakt i forbindelse med angreb med skulderen er tilladt.
2. Er årsag til kraftigt sammenstød med en modspiller.
3. Opnår en fordel ved forsætligt at være 4. spiller på egen banehalvdel, når bolden er i spil.
4. Opnår en fordel ved forsætligt at holde i banden.
5. Udskifter ulovligt.
6. Forsætligt sinker spillet, ikke forsøger at tilspille sig målchancer eller undlader at udnytte disse (medfører ikke udvisning).
7. Spiller bolden i loftet, rammer lamper, bjælker eller lign. over banen (medfører ikke udvisning).
8. Ved straffespark igen spiller bolden før den er rørt af en anden spiller. Ved begyndelsesspark, frispark, indkast, målspark og hjørnekast igen spiller bolden, før den er rørt af en anden spiller eller banden (medfører ikke udvisning).

Sker forseelsen i eget straffesparksfelt, skal der dømmes straffespark, såfremt forseelsen er begået mod en modspiller, en medspiller, reserve, udskiftet spiller, officials eller dommeren eller bolden spilles forsætligt med hånd eller arm.

Øvrige forseelser i eget straffesparksfelt straffes med et frispark fra det punkt på den stiplede 3-meter linje, der er nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået.

Forud for en mulig kendelse, jf. stk. 1, nr. 6, skal dommeren normalt varsle denne ved at strække en arm i vejret.

Gult og rødt kort anvendes efter reglerne i Fodboldloven, § 12, idet der dog ved berøvelse af mål eller oplagt scoringsmulighed kun anvendes gult kort. Spilles bolden med forsæt ud af banen, i loftet, mod lamper, bjælker eller lignende over banen for at sinke spillet, anses dette for usportslig opførsel.

§ 13. Frispark.

Der findes kun direkte frispark. Et frispark til det angribende hold inden for den stiplede 3-meter linje tages fra det punkt på den stiplede linje, der er nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået.

Ved frispark skal modspillerne være mindst 3 meter fra bolden.

Ved frispark i eget straffesparksfelt, skal modspillerne dog være udenfor den stiplede 3-meter linje.

§ 14. Straffespark.

Med undtagelse af den spiller, der vogter målet, og den spiller, der tager straffesparket, skal øvrige spillere være mindst 3 meter fra straffesparkmærket og uden for den stiplede 3-meter linje.

Hvis spilleren, som vogter målet, bevæger sig fremad, før sparket er taget, og bolden ikke går i mål, skal sparket tages om, men spilleren skal ikke udvises. Gentager det sig i omsparket, skal den spiller, der vogter målet, udvises.

§ 15. Indkast.

Kasteren skal være placeret indenfor banden, således at mindst en fod er i umiddelbar nærhed af denne.

Kasteren kan ikke benytte den sidebende, hvorfra kastet udføres, som "medspiller" og derved igen spille bolden.

Der kan ikke scores direkte på indkast, men hvis bolden rammer banden og derfra går i mål, godkendes scoringen.

§ 16. Målspark.

Ved målspark skal modspillerne være uden for den stiplede 3-meter linje.

§ 17. Hjørnekast.

Hjørnekast udføres som indkast.

Kasteren kan ikke benytte den ende- og sidebende, hvorfra kastet udføres, som "medspiller" og derved igen spille bolden.

Der kan ikke scores direkte på hjørnekast, heller ikke via den ende- eller sidebende, hvorfra kastet udføres.

Ved forkert udført kast tilkendes modspillerne et indkast.